

PHP

Grunnleggende programmering i PHP



Variabler (I)

- En variabel er en plass avsatt i minnet som programmet kan benytte til å lagre data
- Hver variabel er identifisert ved et eget navn
- Variabelnavn starter alltid med tegnet \$

```
$alder = 20; // variabel som inneholder tall  
$navn = "Jo Råne"; // variabel som inneholder tekststreng
```

- Merk! Tekststrenger må omslutes av hermetegn
- Vi lagrer en verdi i en variabel med en tilordningssetning på formen *variabel = verdi*;

www.hint.no



Variabler (II)

- Følgende gjelder for variabelnavn:
 - Må begynne på en bokstav (a-z, A-Z) eller understrek (_)
 - Navnet kan fortsette med bokstaver (a-z, A-Z), sifre (0-9) eller _
 - Det er ingen begrensninger på lengden av navnet
 - Navnet kan ikke inneholde mellomrom eller æ, ø og å
 - Det er forskjell på store og små bokstaver

```
$vekt_i_kg // OK  
$køllapp // Ikke OK. Inneholder ø  
$skolenr // Ikke OK. Inneholder mellomrom  
$6pack // Ikke OK. Begynner med et siffer  
$catch22; // OK
```

www.hint.no



Variabler (III)

- Hva kan vi lagre i variablene?

1) Tall

```
$hel_tall = 17; // hel tall (type integer)  
$desimal = 23.678; // desimal tall (type float)  
// Merk! Bruk punktum som  
// desimal komma
```

- Enkle regneoperasjoner på tall gjøres ved bruk av operatorene (+) addisjon, (-) subtraksjon, (/) divisjon og (*) multiplikasjon

```
$sum = 5 + $hel_tall + 186/6; // $sum = 53  
$svar = $desimal * 2 - 6.35; // $svar = 41.006
```

www.hint.no



Variabler (IV)

2) Tekststrenger

```
$karakter = "B"; // Tekststrenger skal  
$tittel = "Rubber Soul"; // omslutes av hermetegn  
$fyord = 'I huleste'; // eller apostrofer  
$telefon = "74 12 34 56"; // Ikke et tall
```

- Enkle operasjoner på tekststrenger gjøres ved bruk av operatoren (.) som skjører sammen to tekststrenger

```
$merke = "BMW";  
$modell = "520iA";  
$bil = $merke . " " . $modell; // $bil = "BMW 520iA"
```

www.hint.no



Variabler (V)

3) Boolske verdier

- Dette er variabler som enten har verdien **true** (sann) eller **false** (usann). De er fine å bruke når programmet må huske om noe er sant/usant, på/av etc.

```
$er_mann = true; // Obs! Ikke hermetegn her  
$online = false;
```

- Enkle operasjoner på boolske variabler gjøres ved bruk av operatoren (!) ikke (eng. not) som inverterer verdien

```
$online = !$online; // $online = true hvis $online var  
// false fra før, eller false hvis  
// den var true fra før
```

www.hint.no



Spesialtegn i tekststrenger

www.hint.no

- Tekststrenger kan inneholde en del spesialtegn (escape-sekvenser). Disse tegnene skrives alltid inn ved hjelp av to tegn (\ og ett tegn til). Her er de vanligste:

\n	Linjeskift
\t	Tabulator
\"	Hermetegn
\'	Apostrof
\\$	Dollartegn
\\	Omvendt skråstrek (bakslask)



Spesialtegn - eksempler

www.hint.no

- \n benytter vi når vi vil legge inn et linjeskift i programkoden (har samme effekt som om vi trykker ENTER når vi skriver HTML kode). \t er fin å bruke når vi ønsker innrykk i programkoden (har samme effekt som å trykke på TAB tasten)

```
echo "<ul>\n";
echo "\t<i>Sausnebb</i>\n";
echo "\t<i>Trøffel gaffel</i>\n";
echo "</ul>\n";
```

- Vil vises som:

```
<ul>
  <i>Sausnebb</i>
  <i>Trøffel gaffel</i>
</ul>
```



Spesialtegn - eksempler

www.hint.no

- \", \', \\ og \\$ brukes når vi virkelig ønsker å skrive dette tegnet (sløyfer vi bakslasken har disse tegnene en spesiell betydning)

```
$l enke = "<a href=\"www.uff.no\ fjert.htm\">Vi ndful l</a>";
$pr ice = 1000;
$ms g = "This unit costs more than \$ $price";
```

- I første eksempel må vi skrive \" fordi det ellers ville blitt tolket som start el. slutt på tekststreng. I siste eksempel betyr første \$ at vi ønsker å skrive tegnet \$, mens andre \$ er starten på et variabelnavn



Blande ' og "

www.hint.no

- For å slippe å skrive \" kan vi bruke ' og " på en smart måte. Dersom vi får behov for å skrive ut hermetegn i en streng kan vi rett og slett omslutte denne tekststrengen med apostrofer.

- I stedet for;

```
$start_tab = "<table border=\"1\">";
```

- skriver vi (en av disse):

```
$start_tab = '<table border="1">';
$start_tab = "<table border='1'>";
```



Dat typer (I)

www.hint.no

- Hvordan kan vi finne ut hva slags type data vi har lagret i en variabel? Bruk `gettype($variabelnavn)`. Aktuelle typer er **integer** (heltall), **float** (desimaltall), **string** (tekststrenger) og **boolean** (boolske verdier)

```
$sant = false;
echo "Datatypen til \$sant er ", gettype($sant);
```

- Vi får utskriften: *Datatypen til \$sant er boolean*

- `gettype()` er et eksempel på en funksjon (vil bli gjennomgått senere). En annen hendig funksjon er `var_dump($variabelnavn)`. Denne "dumper" ut datatypen, lengden og innholdet.

```
echo var_dump($sant);
```



Dat typer (II)

www.hint.no

- Det finnes også en rekke funksjoner av typen `is_x()` som kan brukes til å spørre om en variabel har den og den datatypen

```
$var1 = 60;
is_int($var1); // Sjekker om $var1 er heltall
is_bool($var1); // Sjekker om $var1 er boolean
is_string($var1); // Sjekker om $var1 er tekststreng
is_float($var1); // Sjekker om $var1 er desimaltall
is_numeric($var1); // Sjekker om $var1 er et tall el.
// en tekststreng som inneholder
// et tall
```

- Vi skal komme tilbake til hvordan disse funksjonene kan brukes etter hvert



Dat typer (III)

www.hint.no

- Det er mulig å konvertere fra en datatype til en annen. Vi skriver navnet på datatypen vi vil ha (integer, boolean, float, string) i parenteser foran navnet på variabelen som skal konverteres

```
$str_vekt = "120"; // en strengvariabel
$vekt = (integer) $str_vekt; // konverter til integer
```

- Noen ganger skjer det en konvertering uten at vi har bedt om det, såkalt implisitt konvertering

```
$a = 1; $b = 2; // to heltallsvariabler
$c = $a . $b; // konverterer heltallene til string før
// de skjøtes sammen og lagres i $c.
// Dette gjøres fordi operatoren . bare
// virker på tekststrenger
```



Aritmetiske operatører (I)

www.hint.no

- Aritmetiske operatører brukes for å utføre matematiske operasjoner

Operator	Beskrivelse	Eksempel	Resultat
+	Addisjon	67 + 9.6	76.5
-	Subtraksjon	19 - 6	13
/	Divisjon	100 / 30	3.333333
*	Multiplikasjon	12 * 6	72
%	Modulo	12 % 5	2



Aritmetiske operatører (II)

www.hint.no

- Eksempler. Antar at \$a = 5 før hver operasjon utføres

Oppgave	Uttrykk	Alternativt	Resultat
Øke variabel med 1	\$a = \$a + 1	\$a++ eller ++\$a	\$a = 6
Redusere variabel med 1	\$a = \$a - 1	\$a-- eller --\$a	\$a = 4
Øke variabel med 5	\$a = \$a + 5	\$a += 5	\$a = 10
Redusere variabel med 5	\$a = \$a - 5	\$a -= 5	\$a = 0
Multiplisere variabel med 4	\$a = \$a * 4	\$a *= 4	\$a = 20
Dividere variabel med 4	\$a = \$a / 4	\$a /= 4	\$a = 1.25



Sammenligningsoperatører

www.hint.no

- Sammenligningsoperatører brukes for å sjekke om to størrelser (f. eks. variabler) er like, ulike etc. Resultatet av en slik sammenligning er true eller false. Gitt \$a = 5

Op.	Beskrivelse	Sant når	Eks.	Resultat
==	Likhet	v.s. er lik h.s.	\$a == 5	true
!=	Ulikhet	v.s. er ulik h.s.	\$a != 5	false
===	Identisk likhet	v.s. og h.s. er like og av samme type	\$a === "5"	false
>	Større enn	v.s. > h.s.	\$a > 5	false
>=	Større eller lik	v.s. >= h.s.	\$a >= 5	true
<	Mindre enn	v.s. < h.s.	\$a < 5	false
<=	Mindre eller lik	v.s. <= h.s.	\$a <= 5	true



Logiske operatører

www.hint.no

- Tre logiske operatører er ! (ikke), && (og) og || (eller). Tabellen under viser hvordan de virker. Anta at \$a og \$b er to variabler av typen boolean

\$a	\$b	!\$a	!\$b	\$a && \$b	\$a \$b
false	false	true	true	false	true
false	true	true	false	false	true
true	false	false	true	false	true
true	true	false	false	true	false



Prioriteten til operatørene

www.hint.no

- De ulike operatørene har forskjellig prioritet. F. eks. har operatørene *, / og % høyere prioritet enn + og - (+ og - har samme prioritet, og *, / og % har også samme prioritet). Dette kan ha betydning for hvordan PHP beregner et uttrykk.

```
$resultat = 6 + 2 * 2; // $resultat = 10
```

- Her blir resultatet 10 pga at 2 * 2 regnes ut før 6 + 4. Dette skyldes at * har høyere prioritet enn +. Hvis vi ikke ønsker dette kan vi overstyre med parenteser:

```
$resultat = (6 + 2) * 2; // $resultat = 16
```

- Bruk alltid parenteser hvis du er usikker



Konstanter

www.hint.no

- Dersom en variabel skal ha samme verdien hver gang programmet kjøres kan vi heller definere denne som en konstant (som sikrer den mot utilsiktet endring)

```
define(MVA, 0.25);
define(HILSEN, "Velkommen, værde høvding");

echo HILSEN;
$netto = 1200.0;
$pris = $netto + MVA * $netto;
echo "Momsen er " . MVA * 100. "%.";
echo "Det betyr at du må betale $pris kr";
```

- Det er vanlig å bruke store bokstaver i navn på konstanter
- Forhåndsdefinerte konstanter finnes også f. eks. PHP_VERSION og PHP_OS



Lage lange tekststrenger

www.hint.no

- Lange tekststrenger kan skrives inn på følgende måte:

```
$tekst = <<<SLUTT
Her kan det komme mange
linjer etter hverandre. Du bestemmer selv
hvor mye du orker å skrive. Det hele
avsluttes ved å gjenta navnet du brukte i første
linje etterfulgt av et semi kolon
SLUTT;
echo $tekst; // Skriv ut hele greia
```



Litt om utskrift

www.hint.no

- Her følger tre forskjellige måter på skrive ut på (\$navn="Torunn")

```
echo "<b>Velkommen hit $navn</b><br>";
echo "<b>Velkommen hit " . $navn . "</b><br>";
echo "<b>Velkommen hit " . $navn . "</b><br>";
echo "<b>Velkommen hit $navn</b><br>";
```

- Når du benytter " " ved utskrift vil PHP lete gjennom tekststrengen for å se om det er noen variabler der.
- Hvis du bruker '' vil PHP ikke lete etter variabler i tekststrengen. Du kan da skrive ut slik som vist i linje 2. Men... siste linje vil da bli skrevet ut som Velkommen hit \$navn
- Linje 3 viser hvordan du kan skrive ut flere ting ved å skille hver ting (variabel, tekst etc.) med komma. Den siste metoden er litt raskere enn linje 2 fordi der må tekstbitene skjotes sammen i minnet før utskrift kan skje



Blande PHP og HTML

www.hint.no

- HTML og PHP kan fritt blandes som vist under:

```
<h1>Her kommer en overskrift</h1>
<?php echo "<p>Her er det noe <b>PHP</b></p>";
?>
<h2>Her kommer en ny overskrift</h2>
<p>Hallo i stuen unge venn</p>
<?php
// Enda mer PHP her...
?>
```